

Backgammon Eröffnungs-Cheat-Sheet

Backgammon
Meister

Die besten Eröffnungszüge für jeden Wurf auf einen Blick

WURF	BESTER ZUG	WARUM
3-1	8/5, 6/5	Baut den eigenen 5-Punkt – einer der wertvollsten Punkte im Heimfeld ("goldener Punkt")
6-1	13/7, 8/7	Baut den Bar-Punkt (7-Punkt) – zentral für spätere Blockaden
6-5	24/13	"Lover's Leap": ein Stein läuft in einem Zug bis ins gegnerische Heimfeld hinaus und ist damit sicher
4-2	8/4, 6/4	Baut den eigenen 4-Punkt und stärkt das Heimfeld
5-3	8/3, 6/3	Baut den 3-Punkt
2-1	13/11, 24/23	Verschafft Flexibilität, ohne eigene Steine unnötig anzugreifen

Woher stammen diese Züge? Alle Empfehlungen beruhen auf Millionen simulierter Partien, die mit Programmen wie GNU Backgammon oder XG (eXtreme Gammon) ausgewertet wurden – nicht auf Einzelmeinungen. Bewertet werden dabei die Gewinnwahrscheinlichkeit, die Gammon-Chance und die Konter-Chancen, die ein Zug dem Gegner eröffnet. Mehr Hintergrund und Erklärungen zu einzelnen Würfeln (z. B. 3-1 und 6-1) unter backgammon-meister.de/eroeffnung/.